

MySQL suporta um certo número de tipos de campos que podem ser agrupados em três categorias: tipos numéricos, tipos de data e hora, e tipos string (caracteres).

Os tipos de campos suportados pelo MySQL estão listados abaixo: As seguintes letras são usadas como código nas descrições:

- M

Indica o tamanho máximo do display. O tamanho máximo oficial do display é 255.

- D

Aplica aos tipos de ponto flutuante e indica o número de dígitos após o ponto decimal. O maior valor possível é 30, mas não pode ser maior que $M-2$.

Colchetes (‘[’ and ‘]’) indicam partes de tipos específicos que são opcionais

Note que se você especificar `ZEROFILL` para um campo MySQL automaticamente irá adicionar o atributo `UNSIGNED` ao campo.

Aviso: você deve estar ciente de que quando fizer uma subtração entre valores inteiros, onde um deles é do tipo `UNSIGNED`, o resultado será sem sinal!

`TINYINT[(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Um inteiro muito pequeno. A faixa deste inteiro com sinal é de -128 até 127. A faixa sem sinal é de 0 até 255.

- BIT, BOOL, BOOLEAN

Estes são sinônimos para `TINYINT(1)`.

O sinônimo `BOOLEAN` foi adicionado na versão 4.1.0.

Um tipo boolean verdadeiro será introduzido de acordo com o SQL-99.

- `SMALLINT[(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Um inteiro pequeno. A faixa do inteiro com sinal é de -32768 até 32767. A faixa sem sinal é de 0 a 65535.

- `MEDIUMINT[(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Um inteiro de tamanho médio. A faixa com sinal é de -8388608 a 8388607. A faixa sem sinal é de 0 to 16777215.

- `INT[(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Um inteiro de tamanho normal. A faixa com sinal é de -2147483648 a 2147483647. A faixa sem sinal é de 0 a 4294967295.

- `INTEGER[(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Este é um sinônimo para `INT`.

- `BIGINT[(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Um inteiro grande. A faixa com sinal é de -9223372036854775808 a 9223372036854775807. A faixa sem sinal é de 0 a 18446744073709551615.

Existem algumas coisas sobre campos `BIGINT` sobre as quais você deve estar ciente:

- Todas as operações aritméticas são feitas usando valores `BIGINT` ou `DOUBLE` com sinal, não devemos utilizar inteiros sem sinal maiores que 9223372036854775807 (63 bits) exceto com funções de bit! Se você fizer isto, alguns dos últimos dígitos no resultado podem estar errados por causa de erros de arredondamento na conversão de `BIGINT` para `DOUBLE`.

O MySQL 4.0 pode tratar `BIGINT` nos seguintes casos:

- Usar inteiros para armazenar grandes valores sem sinais em uma coluna `BIGINT`.
- Em `MIN(big_int_column)` e `MAX(big_int_column)`.
- Quando usar operadores (+, -, *, etc.) onde ambos os operandos são inteiros.
- Você pode armazenar valores inteiro exatos em um campo `BIGINT` armazenando-os como string, como ocorre nestes casos não haverá nenhuma representação intermediária dupla.
- '-', '+', e '*' serão utilizados em cálculos aritméticos `BIGINT` quando ambos os argumentos forem valores do tipo `INTEGER`! Isto significa que se você multiplicar dois inteiros grandes (ou obter resultados de funções que retornam inteiros) você pode obter resultados inesperados quando o resultado for maior que 9223372036854775807.

- `FLOAT(precisão) [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Um número de ponto flutuante. Não pode ser sem sinal. `precisão` pode ser ≤ 24 para um número de ponto flutuante de precisão simples e entre 25 e 53 para um número de ponto flutuante de dupla-precisão. Estes tipos são como os tipos `FLOAT` e `DOUBLE` descritos logo abaixo. `FLOAT(X)` tem o mesma faixa que os tipos correspondentes `FLOAT` e `DOUBLE`, mas o tamanho do display e número de casas decimais é indefinido.

Na versão 3.23 do MySQL, este é um verdadeiro valor de ponto flutuante. Em versões anteriores, `FLOAT(precisão)` sempre tem 2 casas decimais.

Note que o uso de `FLOAT` pode trazer alguns problemas inesperados como nos cálculos já que em MySQL todos são feitos com dupla-precisão.

Esta sintaxe é fornecida para comptibilidade com ODBC.

- `FLOAT[(M,D)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Um número de ponto flutuante pequeno (precisão simples). Os valores permitidos estão entre $-3.402823466E+38$ e $-1.175494351E-38$, 0 e entre $1.175494351E-38$ e $3.402823466E+38$. Se `UNSIGNED` for especificado, valores negativos não são permitidos. O `M` é a largura do display e o `D` é o número de casas decimais. `FLOAT` sem um argumento ou `FLOAT(X)` onde $X \leq 24$ tende a um número de ponto flutuante de precisão simples.

- `DOUBLE[(M,D)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Um número de ponto flutuante de tamanho normal (dupla-precisão). Valores permitidos estão entre $-1.7976931348623157E+308$ e $-2.2250738585072014E-308$, 0 e entre $2.2250738585072014E-308$ e $1.7976931348623157E+308$. Se `UNSIGNED` for especificado, valores negativos não são permitidos. O `M` é a largura do display e o `D` é número de casa decimais. `DOUBLE` sem argumento ou `DOUBLE(X)` onde $25 \leq X \leq 53$ são números de ponto flutuante de dupla-precisão.

- `DOUBLE PRECISION[(M,D)] [UNSIGNED] [ZEROFILL], REAL[(M,D)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Estes são sinônimos para `DOUBLE`.

- `DECIMAL[(M[,D])] [UNSIGNED] [ZEROFILL]`

Um número de ponto flutuante não empacotado. Se comporta como um campo `CHAR`: ``não empacotado" significa que o número é armazenado como uma string,

usando um caracter para cada dígito do valor. O ponto decimal e, para números negativos, o sinal de menos ('-'), não são contados em M (mas é reservado espaço para isto). Se D for 0, os valores não terão ponto decimal ou parte fracionária. A faixa máxima do valor DECIMAL é a mesma do DOUBLE, mas a faixa atual para um campo DECIMAL dado pode ser limitado pela escolha de M e D. Se UNSIGNED é especificado, valores negativos não são permitidos.

Se D não for definido será considerado como 0. Se M não for definido é considerado como 10.

Note que antes da versão 3.23 do MySQL o argumento M deve incluir o espaço necessário para o sinal e o ponto decimal.

- DEC[(M[,D])] [UNSIGNED] [ZEROFILL], NUMERIC[(M[,D])] [UNSIGNED] [ZEROFILL], FIXED[(M[,D])] [UNSIGNED] [ZEROFILL]

Este é um sinônimo para DECIMAL.

O alias FIXED foi adicionado na versão 4.1.0 para compatibilidade com outros servidores.

- DATE

Uma data. A faixa suportada é entre '1000-01-01' e '9999-12-31'. MySQL mostra valores DATE no formato 'AAAA-MM-DD', mas permite a você atribuir valores a campos DATE utilizando tanto strings quanto números. DATETIME

Um combinação de hora e data. A faixa suportada é entre '1000-01-01 00:00:00' e '9999-12-31 23:59:59'. MySQL mostra valores DATETIME no formato 'AAAA-MM-DD HH:MM:SS', mas permite a você atribuir valores a campos DATETIME utilizando strings ou números

- TIMESTAMP[(M)]

Um timestamp. A faixa é entre '1970-01-01 00:00:00' e algum momento no ano 2037.

No MySQL 4.0 ou anteriores, os valores TIMESTAMP são exibidos nos formatos YYYYMMDDHHMMSS, YYMMDDHHMMSS, YYYYMMDD, ou YYMMDD, dependendo se M é 14 (ou não definido), 12, 8 ou 6, mas permite a você atribuir valores ao campo TIMESTAMP usando strings ou números.

Um campo TIMESTAMP é útil para gravar a data e a hora em uma operação de INSERT or UPDATE porque é automaticamente definido a data e a hora da operação

mais recente se você próprio não especificar um valor. Você também pode definir a data e a hora atual atribuindo ao campo um valor `NULL`.

Desde o MySQL 4.1, `TIMESTAMP` é retornado com um string com o formato `'YYYY-MM-DD HH:MM:SS'`. Se você deseja tê-lo como um número você deve adicionar `+0` a coluna `timestamp`. Timestamp de tamanhos diferentes não são suportados. Desde a versão 4.0.12, a opção `--new` pode ser usada para fazer o servidor se comportar como na versão 4.1.

Um `TIMESTAMP` sempre é armazenado em 4 bytes. O argumento `M` só afeta como a coluna `TIMESTAMP` é exibida.

Note que colunas do tipo `TIMESTAMP (M)` columns onde `M` é 8 ou 14 são apresentadas como números enquanto as outras colunas `TIMESTAMP (M)` são strings. Isto é apenas para assegurar que podemos eliminar e restaurar com segurança tabelas com estes tipos!

- `TIME`

Uma hora. A faixa é entre `'-838:59:59'` e `'838:59:59'`. MySQL mostra valores `TIME` no formato `'HH:MM:SS'`, mas permite a você atribuir valores para as colunas `TIME` usando strings ou números.

- `YEAR [(2 | 4)]`

Um ano no formato de 2 ou 4 dígitos (padrão são 4 dígitos). Os valores permitidos estão entre 1901 e 2155, 0000 no formato de 4 dígitos, e 1970-2069 se você estiver usando o formato de 2 dígitos (70-69). MySQL mostra valores `YEAR` no formato `YYYY`, mas permite atribuir valores aos campos do tipo `YEAR` usando strings ou números. (O tipo `YEAR` é novo na versão 3.22 do MySQL).

`[NATIONAL] CHAR(M) [BINARY | ASCII | UNICODE]`

Uma string de tamanho fixo que é sempre preenchida a direita com espaços até o tamanho especificado quando armazenado. A faixa de `M` é de 1 a 255 caracteres. Espaços extras são removidos quando o valor é recuperado. Valores `CHAR` são ordenados e comparados no modo caso insensitivo de acordo com o conjunto de caracteres padrão, a menos que a palavra chave `BINARY` seja utilizada.

A partir da versão 4.1.0, se o valor `M` especificado é maior que 255, o tipo de coluna é convertido para `TEXT`. Este é um recurso de compatibilidade.

`NATIONAL CHAR` (ou em sua forma reduzida `NCHAR`) é o modo SQL-99 de definir que um campo `CHAR` deve usar o conjunto `CHARACTER` padrão. Este é o padrão no MySQL.

`CHAR` é uma simplificação para `CHARACTER`.

A partir da versão 4.1.0, o atributo `ASCII` pode ser especificado o que atribui o conjunto de caracteres `latin1` a coluna `CHAR`.

A partir da versão 4.1.1, o atributo `UNICODE` pode ser especificado o que atribui o conjunto de caracteres `ucs2` a coluna `CHAR`.

O MySQL lhe permite criar um campo do tipo `CHAR(0)`. Isto é muito útil quando você precisa de compatibilidade com aplicativos antigos que dependem da existência de uma coluna, mas que, na verdade, não utiliza um valor. Isto também é muito bom quando você precisa de uma coluna que só pode receber 2 valores. Um `CHAR(0)`, que não é definido como um `NOT NULL`, só irá ocupar um bit e pode assumir 2 valores: `NULL` or `""`.

- `BIT`, `BOOL`, `CHAR`

This is a synonym for `CHAR(1)`.

- `[NATIONAL] VARCHAR(M) [BINARY]`

Uma string de tamanho variável. **NOTA:** Espaços extras são removidos quando o caracter é armazenado (o que difere da especificação ANSI SQL). A faixa de `M` é de 1 a 255 characters. Valores `VARCHAR` são ordenados e comparados no modo caso insensitivo a menos que a palavra chave `BINARY` seja utilizada.

A partir da versão 4.1.0, se o valor `M` especificado é maior que 255, o tipo de coluna é convertido para `TEXT`. Este é um recurso de compatibilidade.

`VARCHAR` é uma simplificação para `CHARACTER VARYING`.

- `TINYBLOB`, `TINYTEXT`

Um campo `BLOB` ou `TEXT` com tamanho máximo de 255 ($2^8 - 1$) caracteres..

- `BLOB`, `TEXT`

Um campo `BLOB` ou `TEXT` com tamanho máximo de 65535 ($2^{16} - 1$) caracteres.

- MEDIUMBLOB, MEDIUMTEXT

Um campo BLOB ou TEXT com tamanho máximo de 16777215 ($2^{24} - 1$) caracteres.

- LONGBLOB, LONGTEXT

Um campo BLOB ou TEXT com tamanho máximo de 4294967295 ou 4G ($2^{32} - 1$) caracteres.

Até a versão 3.23 o protocolo cliente/servidor e tabelas MyISAM tinham um limite de 16M por pacote de transmissão/registo de tabela, a partir da versão 4.x o tamanho máximo permitido das colunas LONGTEXT ou LONGBLOB depende do tamanho máximo configurado para o pacote no protocolo cliente/servidor e da memória disponível.

- ENUM('valor1', 'valor2', ...)

Uma enumeração. Um objeto string que só pode ter um valor, seleccionado da lista de valores 'valor1', 'valor2', ..., NULL ou valor especial de erro "". Um ENUM pode ter um máximo de 65535 valores diferentes.

- SET('valor1', 'valor2', ...)

Um conjunto. Um objeto string que pode ter zero ou mais valores, cada um deve ser seleccionado da lista de valores 'valor1', 'valor2', Um SET pode ter até 64 membros.

Fonte:

<http://dev.mysql.com/>