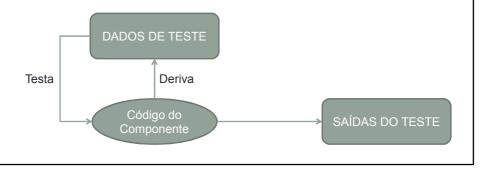
# **TESTE DE CAMINHO**

Prof. Rafael Dias Ribeiro

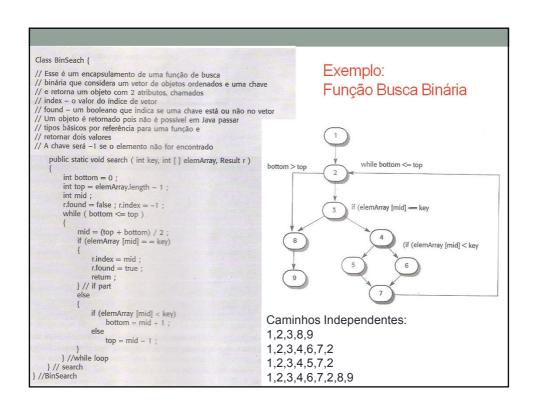
## Teste de Caminho

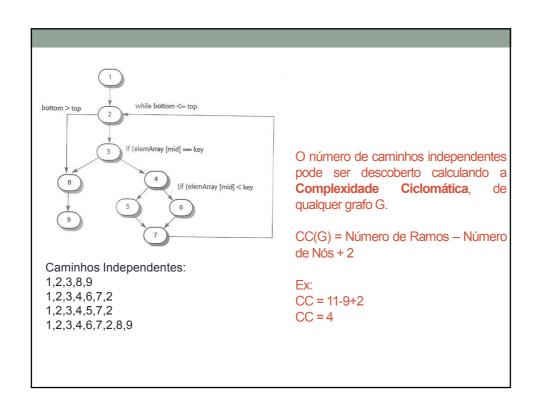
- Objetivo: Garantir que todos os possíveis caminhos sejam executados pelo menos uma vez, garantindo o conjunto de casos de teste.
- OBS: Em um processo de desenvolvimento Orientado à Objetos, este teste, pode ser utilizado quando são testados módulos associados a objetos.



#### Teste de Caminho

 Não testam todas as possíveis combinações de todos os caminhos no programa. Existem um número infinito de possíveis combinações de caminhos em programas com loops. Os defeitos se manifestam quando surgem combinações particulares de caminhos que podem estar presentes, embora todas as possíveis combinações tenham sido executadas pelo menos uma vez.





### Teste de Caminho

- Para programas sem declaração "goto" o valor da CC é 1 a mais que o número de condições no programa.
- Em condições de mais de um teste, deve-se contar cada teste, assim se houver 6 declarações *IF* e 1 loop *while*, com todas as condicionais simples, a CC será 8.
- Se uma expressão condicional for composta de 2 operadores lógicos (and ou or), a CC será 10

### Teste de Caminho

- Após a descoberta do número de possíveis caminhos, deve-se projetar os casos de teste para executar cada um dos caminhos pelo menos 1 vez.
- O número mínimo de casos de teste requerido para testar todos os caminhos é equivalente a complexidade ciclomática.

### Notas de Aula retiradas do Livro



Livro: ENGENHARIA DE SOFTWARE SOMMERVILLE, IAN 6 Ed.