

CURSO DE EXTENSÃO

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS EM C# (.NET)

Estruturas de controle

Prof.

Samuel Ribeiro (Samuka)

PROCESSWARE

Consultoria e treinamento

E-MAIL: professor.samuka@gmail.com

2004

CURSO DE EXTENSÃO

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS EM C# (.NET)

Estruturas de controle

Para o aplicativo executar a lógica desejada dependendo das informações que lhe são atribuídas, existem as estruturas de controle.

Assim o aplicativo executará as instruções de acordo com uma certa decisão, tendo ou não a participação do usuário.

Estas estruturas de controle existem em qualquer linguagem de programação.

CURSO DE EXTENSÃO

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS EM C# (.NET)

Estruturas de decisão

As estruturas de decisão ou também chamadas de lógica condicional, permitem especificar qual código deve ser executado dependendo das condições satisfeitas.

Este recurso torna-se necessário para qualquer lógica implementada

Basicamente temos dois tipos básicos de instruções de decisão na linguagem C#:

if... else;

switch.. case.

CURSO DE EXTENSÃO

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS EM C# (.NET)

if... else

Esta instrução usada para executar blocos de código condicionalmente através de uma expressão Booleana (verdadeiro ou falso).

A instrução if é simples se a condição for satisfeita então o código é executado.

A clausula 'else' é opcional e seu conteúdo será executado somente se o resultado da expressão booleana for false (falso).

CURSO DE EXTENSÃO

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS EM C# (.NET)

if... else

Sintaxe

if (Expressão)

{

Comandos . . .

}

else

{

Comandos...

}

if (Expressão)

{

Comandos . . .

}

else if

{

Comandos...

}

CURSO DE EXTENSÃO

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS EM C# (.NET)

if... else

```
bool x = true;  
if (x == true)  
{  
    Response.Write("Verdadeiro");  
}  
else  
{  
    Response.Write("Falso");  
}
```


CURSO DE EXTENSÃO

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS EM C# (.NET)

switch... case

A instrução switch é utilizada em situações em que houver a necessidade de diversos testes condicionais.

É basicamente uma combinação de instrução if com orações else if.

Estas instruções examinam uma condição e especifica qual bloco de código deve ser executado.

CURSO DE EXTENSÃO

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS EM C# (.NET)

switch... case

Sintaxe

switch (condição)

{

case condição 1 : instruções; break;

case condição 2 : instruções; break;

case condição N : instruções; break;

default : case condição 1 : instruções; default;

}

