

## Fatos Bons e Ruins



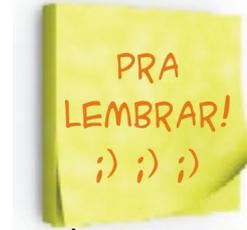
**Esta dinâmica é muito interessante em retrospectivas de equipes com alguma experiência em agilidade ou para times que já se conhecem a algum tempo:**

- Permite a exposição dos problemas relevantes no momento em que o time se encontra
- Permite que o time apresente, entenda e proponha soluções para os problemas (auto gerenciamento)
- Integra o time.
- Gestão do conhecimento do time.

### **Nunca é tarde para lembrar...**

- É uma ferramenta de melhoria
- Não é o momento de acusações ou de caça às bruxas e sim de soluções
- O time deve ter maturidade e não levar nada para o lado pessoal

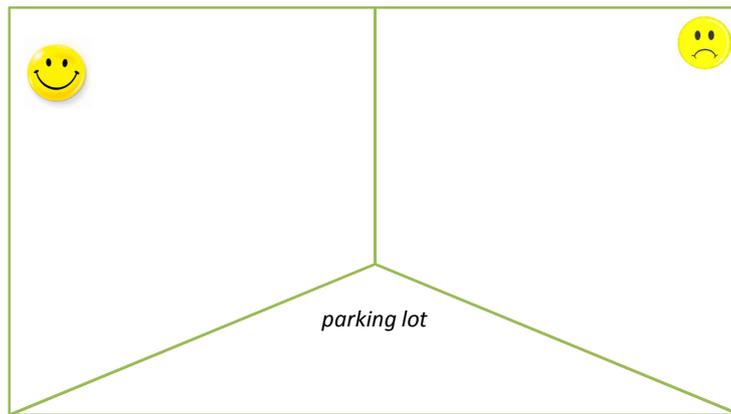
O facilitador deve lembrar o time dos pontos acima sempre que necessário !



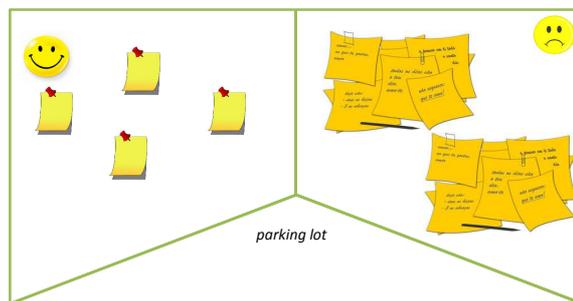
**1º) Cada membro do time ganha *post it* e canetas (de preferência todos da mesma cor) e escreve os pontos bons e ruins do *sprint***



**2º) Quando todos finalizarem, colam-se os post its em um lugar visível (veja um exemplo de quadro sugerido abaixo)**



**3º) É feita a leitura dos tópicos ruins, observe que os problemas mais sérios terão mais post its**



**4º) O time discute os problemas e PROPÕE AÇÕES DE SOLUÇÃO**

OBS: Dependendo do número de problemas é interessante concentra esforços para resolver 2 ou 3 mais sérios.



**5º) Se faz a leitura dos pontos bons ! (Práticas que devem ser mantidas)**



## Considerações:

- Problemas que não geram ações e soluções podem ser adiados para discussão posterior, estes problemas devem ficar na área de *parking lot* do quadro
- **Ações devem ser atitudes concretas que permitam a execução sem dupla interpretação.** Por exemplo: "Quem desenvolveu deve realizar testes unitários!"
- Sugiro que **ações sejam endereçadas**, por exemplo, fulano de tal é o responsável por lembrar da importância do .....durante o próximo *sprint*
- Ao final da retrospectiva, deve-se *inserir* no lixo os post its e deixar amostra as ações combinadas, sugiro que ela *lro kanban* para que todos se lembrem !

